

NOTAS:



NOMBRE

ARQUETIPO

MOTIVACIÓN

AVISTAMIENTO

ANGUSTIA

EDAD _____ EXPERIENCIA _____

<input type="radio"/> JOVEN	<input type="radio"/> ADULTO	<input type="radio"/> ANCIANO	
+6	+5	+4	PUNTOS DE ATRIBUTOS
+7	+9	+11	PUNTOS DE HABILIDAD

RELACIONES

BARATIJA _____
 Marca la casilla al usar, usable una vez por misterio

EQUIPO (+2 en tiros de habilidad)

<input type="radio"/> _____	<input type="checkbox"/> -1	<input type="checkbox"/> ☠
<input type="radio"/> _____	<input type="checkbox"/> -1	<input type="checkbox"/> ☠
<input type="radio"/> _____	<input type="checkbox"/> -1	<input type="checkbox"/> ☠
<input type="radio"/> _____	<input type="checkbox"/> -1	<input type="checkbox"/> ☠
<input type="radio"/> _____	<input type="checkbox"/> -1	<input type="checkbox"/> ☠

VENTAJA _____
 Marca la casilla al usar. +2 en habilidad usable una vez por sesion y cambiar por misterio

ATRIBUTOS HABILIDADES

<input type="radio"/> FORTALEZA	<input type="radio"/> ATLETISMO	_____ + _____ = _____ <small>PUNTOS TOTAL</small>
2 + _____ = _____ <small>PUNTOS TOTAL</small>	<input type="radio"/> COMBATE	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>
	<input type="radio"/> FUERZA	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>

<input type="radio"/> PRECISIÓN	<input type="radio"/> ARTESANÍA	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>
2 + _____ = _____ <small>PUNTOS TOTAL</small>	<input type="radio"/> PUNTERÍA	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>
	<input type="radio"/> SIGILIO	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>

<input type="radio"/> INGENIO	<input type="radio"/> EDUCACIÓN	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>
2 + _____ = _____ <small>PUNTOS TOTAL</small>	<input type="radio"/> INVESTIGACIÓN	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>
	<input type="radio"/> MEDICINA	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>

<input type="radio"/> CARISMA	<input type="radio"/> INSPIRACIÓN	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>
2 + _____ = _____ <small>PUNTOS TOTAL</small>	<input type="radio"/> PERSUACIÓN	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>
	<input type="radio"/> INTUICIÓN	_____ + _____ = _____ <small>ATRIBUTO PUNTOS TOTAL</small>

TALENTOS (usable 1 vez por sesion)

Marca la casilla al usar.

CONDICIÓN FÍSICA

CONDICIÓN MENTAL

_____ -1 _____ -1

_____ -2 _____ -2

_____ -3 _____ -3

ROTO ☠
 Marca la casilla al sufrir condiciones físicas.

ROTO ☠
 Marca la casilla al sufrir condiciones mentales.

DEFECTOS

REVELACIONES