

LEYENDAS DEL NORESTE

COMUNIDAD DE CREACIÓN
DE JUEGOS DE ROL



Leyendas del Noreste

La comunidad surge en abril de 2024 con el fin de que la creatividad de los **juegos de rol** sirva a la necesidad de ofrecer herramientas narrativas en español y juegos con reglas simples y accesibles, basadas en la cultura de **Nuevo León**.



A día de hoy hemos creado un juego inspirado en historias, mitos y leyendas del **noreste de México**, ambientado entre 1880 y 1920, diseñado para ser accesible a nuevos jugadores de este tipo de juegos de mesa.





¿Qué es un juego de rol?

Es un tipo de juego en donde un grupo de personas interpretan diferentes personajes basados en **roles** o **arquetipos** (tomar el rol de un personaje implica adoptar su identidad, motivaciones y objetivos). Por lo regular hay un jugador que toma el papel de **Narrador** o **Maestro del Juego** (*Game Master*) que se encarga de definir los mundos en los que se desarrolla cada historia, describiendo escenarios, criaturas y otras particularidades, para que el resto de jugadores interactúe.



En el juego de rol se valora **escuchar** y **entender** otros puntos de vista para explorar y abordar las distintas situaciones que nos presenta la historia. A través de la **improvisación**, los juegos de rol facilitan el análisis de problemas desde múltiples ángulos, inculcando valores de **empatía** y **comprensión** para tener en consideración distintas interpretaciones de una misma realidad.





Secretaría de Asuntos Paranormales

En este juego de rol un grupo de **Agentes** se reúne para resolver diversos misterios con el propósito de proteger a sus comunidades. Durante los **Casos**, los agentes enfrentarán peligros paranormales y extrañas criaturas en lugares del **noreste de México**, en un periodo histórico que comprende desde las últimas etapas del **Porfiriato** hasta el fin de la **Revolución Mexicana**.



La **Secretaría de Asuntos Paranormales** se rige por una serie de principios que pueden servir como punto de partida para definir el mundo en el que se desarrolla cada historia y la manera en la que se comportan sus habitantes y criaturas:

- 1 Conocidas como **Espantos**, las criaturas paranormales no razonan como nosotros por lo que no siguen la moralidad humana, pero siempre hay un motivo detrás de sus acciones.



2 Los Agentes pertenecen a la **Secretaría de Asuntos Paranormales**, órgano secreto del gobierno mexicano con presupuestos ajustados, conformada por voluntarios que descubrieron el mundo sobrenatural. Tienen la misión de auxiliar en eventos de naturaleza paranormal así como ayudar a otros mientras ocultan la existencia de la misma Secretaría.

3 México y el mundo están cambiando a causa de la **Revolución Industrial**, nuevas comunicaciones como el telégrafo y modernos medios de transporte como el tren.



4 Para resolver con éxito cada **Caso** se deben usar habilidades como la pericia y la astucia a fin de encontrar y estudiar pistas, contextualizar información y convencer a humanos o **Espantos** de compartir sus secretos.

5 En tiempos tan convulsos es complicado confiar en las autoridades locales, algunas solo quieren cumplir con su deber mientras otras ven en los **Agentes** un peligro que es preferible desaparecer junto a sus tonterías paranormales.

6 Cada **Agente** puede ser muy bueno en su trabajo, pero los retos a los que se enfrentan sobrepasan las habilidades de una sola persona, por lo que deben entender que **no se sobrevive sin apoyo mutuo**.



SECRETARÍA
de ASUNTOS 
PARAMORMALES

EDAD

PUNTOS D

Joven
ATRIBUTO

FORTALEZA

$$2 + \frac{2}{\text{PUNTO}} = \frac{4}{\text{PUNTO}}$$

PRECISIÓN

$$2 + \frac{1}{\text{PUNTO}} = \frac{3}{\text{PUNTO}}$$

CE...





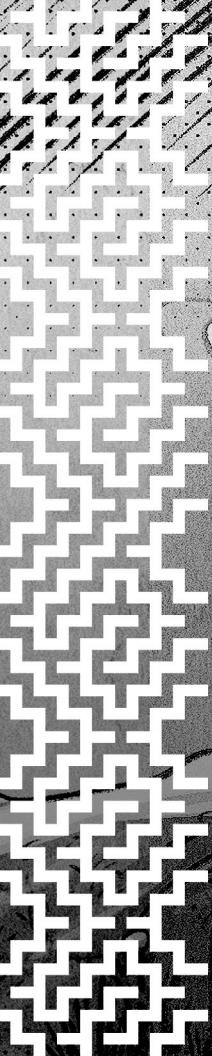












leyendasdelnoreste.com
hola@leyendasdelnoreste.com



© leyendasdelnoreste
@ leyendas@mastorol.es