


LEYENDAS 
DEL NORESTE

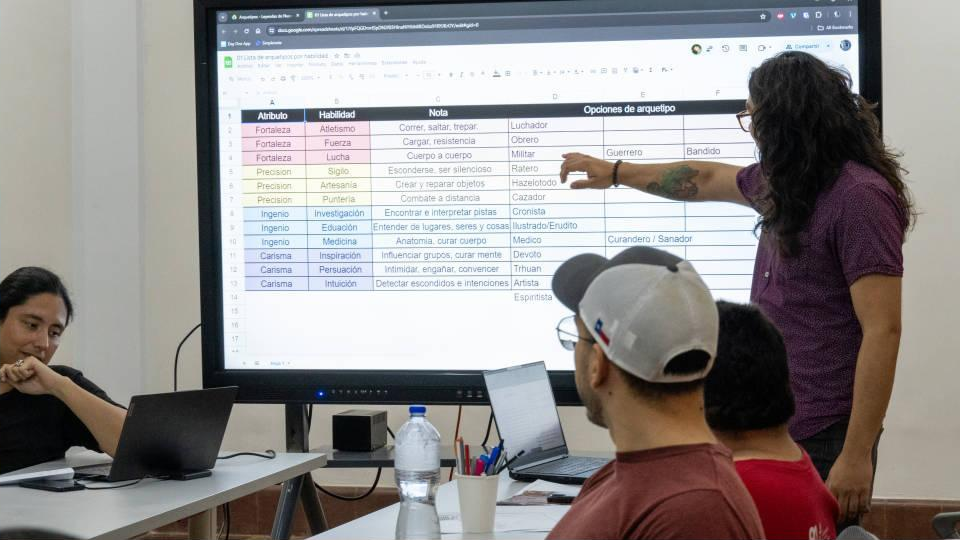
**COMUNIDAD DE CREACIÓN
DE JUEGOS DE ROL**

Leyendas del Noreste

La comunidad surge en abril de 2024 con el fin de que la creatividad de los **juegos de rol** sirva a la necesidad de ofrecer herramientas narrativas en español y juegos con reglas simples y accesibles, basadas en la cultura de **Nuevo León**.

A día de hoy hemos creado un juego inspirado en historias, mitos y leyendas del **noreste de México**, ambientado entre 1880 y 1920, diseñado para ser accesible a nuevos jugadores de este tipo de juegos de mesa.





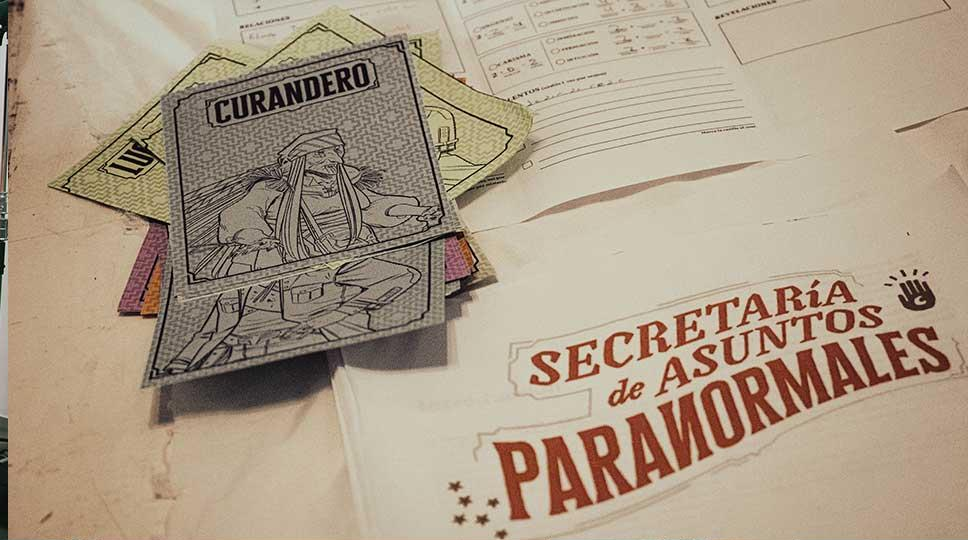
¿Qué es un juego de rol ?

Es un tipo de juego en donde un grupo de personas interpretan diferentes personajes basados en **roles** o **arquetipos** (tomar el rol de un personaje implica adoptar su identidad, motivaciones y objetivos). Por lo regular hay un jugador que toma el papel de **Narrador** o **Maestro del Juego** (*Game Master*) que se encarga de definir los mundos en los que se desarrolla cada historia, describiendo escenarios, criaturas y otras particularidades, para que el resto de jugadores interactúe.



En el juego de rol se valora **escuchar** y **entender** otros puntos de vista para explorar y abordar las distintas situaciones que nos presenta la historia. A través de la **improvisación**, los juegos de rol facilitan el análisis de problemas desde múltiples ángulos, inculcando valores de **empatía** y **comprensión** para tener en consideración distintas interpretaciones de una misma realidad.











SECRETARÍA de ASUNTOS PARAMORMALES

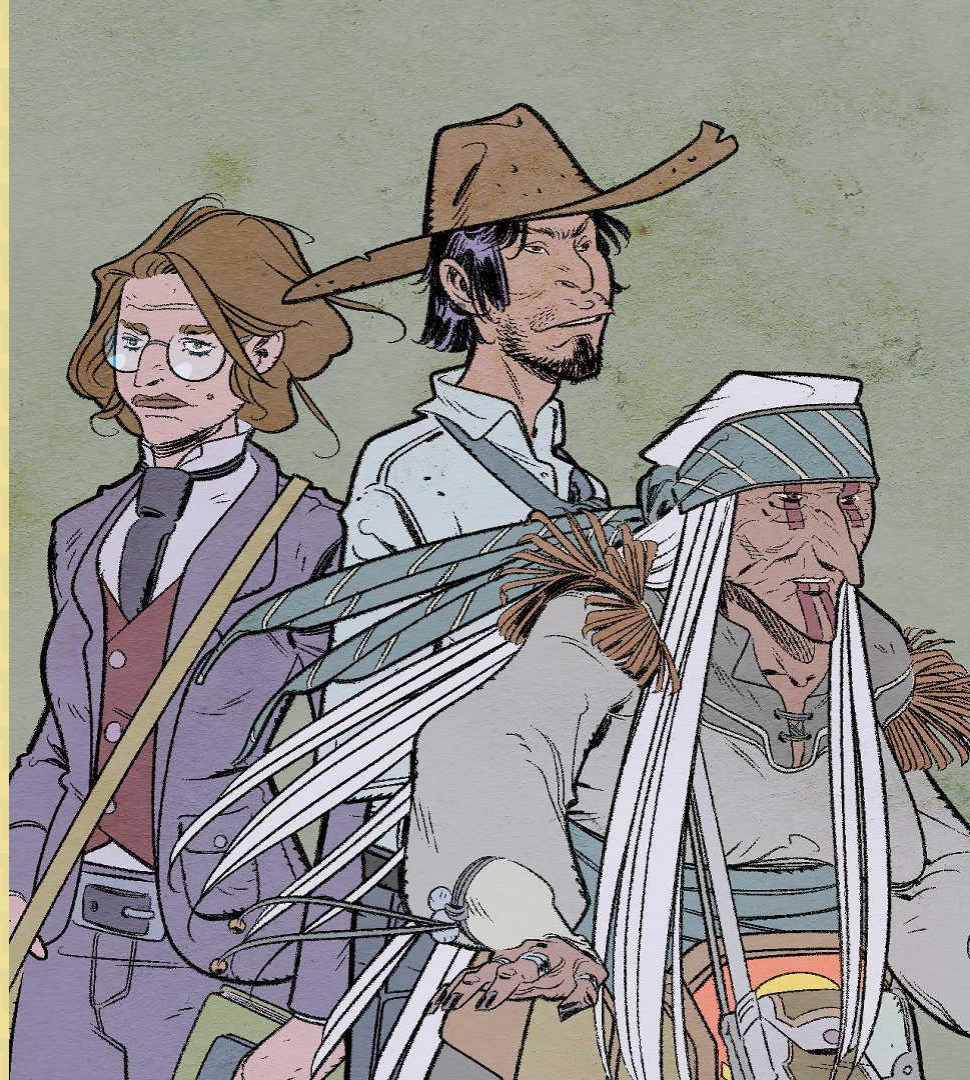
En este juego de rol un grupo de **Agentes** se reúne para resolver diversos misterios con el propósito de proteger a sus comunidades. Durante los **Casos**, los agentes enfrentarán peligros paranormales y extrañas criaturas en lugares del **noreste de México**, en un periodo histórico que comprende desde las últimas etapas del **Porfiriato** hasta el fin de la **Revolución Mexicana**.

La **Secretaría de Asuntos Paranormales** se rige por una serie de principios que pueden servir como punto de partida para definir el mundo en el que se desarrolla cada historia y la manera en la que se comportan sus habitantes y criaturas:

- ❖ Conocidas como **Espantos**, las criaturas paranormales no razonan como nosotros por lo que no siguen la moralidad humana, pero siempre hay un motivo detrás de sus acciones.
- ❖ Los **Agentes** pertenecen a la **Secretaría de Asuntos Paranormales**, órgano secreto del gobierno mexicano con presupuestos ajustados, conformada por voluntarios que descubrieron el mundo sobrenatural. Tienen la misión de auxiliar en eventos de naturaleza paranormal así como ayudar a otros mientras ocultan la existencia de la misma Secretaría.



- ❖ **México** y el mundo están cambiando a causa de la **Revolución Industrial**, nuevas comunicaciones como el telégrafo y modernos medios de transporte como el tren.
- ❖ Para resolver con éxito cada **Caso** se deben usar habilidades como la pericia y la astucia a fin de encontrar y estudiar pistas, contextualizar información y convencer a humanos o **Espantos** de compartir sus secretos.
- ❖ En tiempos tan convulsos es complicado confiar en las autoridades locales, algunas solo quieren cumplir con su deber mientras otras ven en los **Agentes** un peligro que es preferible desaparecer junto a sus tonterías paranormales.
- ❖ Cada **Agente** puede ser muy bueno en su trabajo, pero los retos a los que se enfrentan sobrepasan las habilidades de una sola persona, por lo que deben entender que **no se sobrevive sin apoyo mutuo**.





leyendaselnoreste.com
hola@leyendaselnoreste.com



© leyendaselnoreste
✉ leyendas@mastorol.es