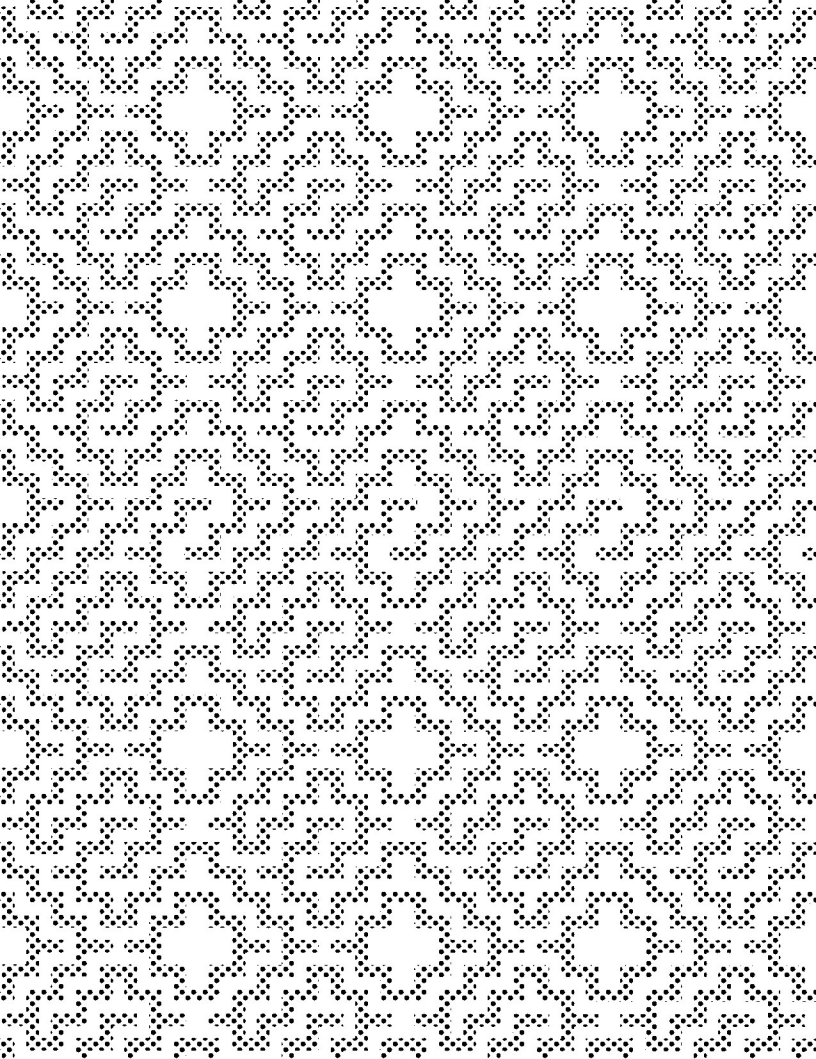


LEYENDAS

DEL NORESTE

COMUNIDAD DE CREACIÓN
DE JUEGOS DE ROL



Leyendas del Noreste

El proyecto surge de una pasión por los **juegos de rol** y las historias que permiten crear, respondiendo a la necesidad de ofrecer juegos y herramientas narrativas en español, con reglas simples y accesibles, basadas en la historia de **Nuevo León**.



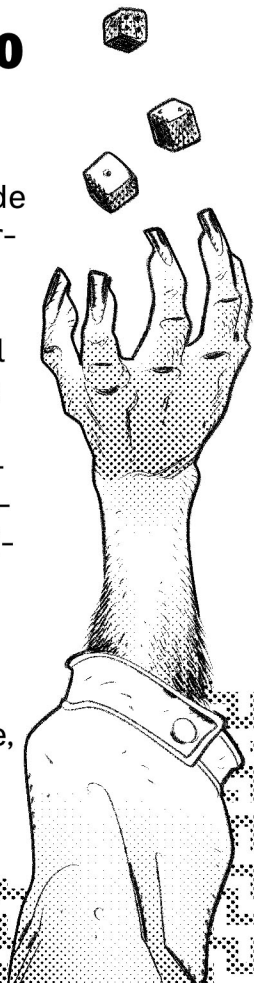


Hemos creado un juego de rol inspirado en historias, mitos y leyendas del noreste de México. Ambientado entre 1880 y 1920 el juego ha sido diseñado para ser accesible y amigable para nuevos jugadores de este tipo de juegos de mesa.



¿Qué es un Juego de Rol?

Es un tipo de juego en donde un grupo de personas interpretan diferentes roles o personajes. Por lo regular hay un jugador que toma el rol de **Narrador** o **Maestro del Juego** (GM), quien se encarga de crear escenarios para el resto de los jugadores, el GM narra y describe el mundo, criaturas y eventos que suceden para que los jugadores puedan interactuar, cada quien toma el rol de un personaje, lo que implica adoptar su identidad, motivaciones y objetivos.





Este tipo de juego es especialmente valioso para explorar y entender diversos aspectos o temas complejos, ya que permite a los jugadores situarse en distintas posiciones y perspectivas. A través de la representación espontánea de situaciones tanto reales como hipotéticas, los juegos de rol facilitan la visualización y el análisis de problemas o información desde múltiples ángulos, promoviendo así una comprensión más profunda de las distintas interpretaciones de una misma realidad.



Secretaría de Asuntos Paranormales

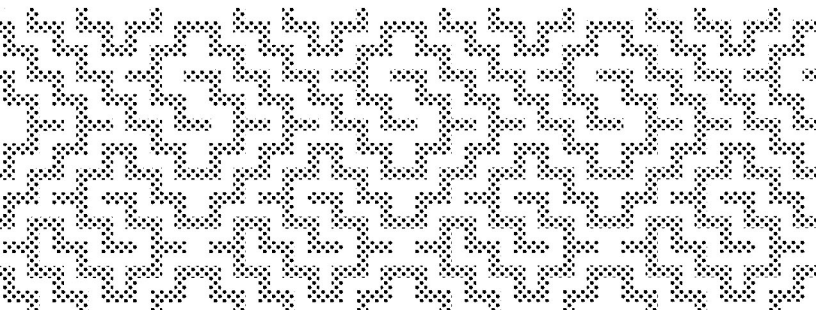
Es un juego de rol en el que un grupo de agentes se unen para resolver casos juntos con el propósito de proteger su comunidad e intereses. Durante los **Casos**, los agentes encuentran extrañas criaturas y lugares que existieron en el noreste de **México** alrededor de la época de la **Revolución Mexicana** donde enfrentarán cosas sobrenaturales y peligrosas.





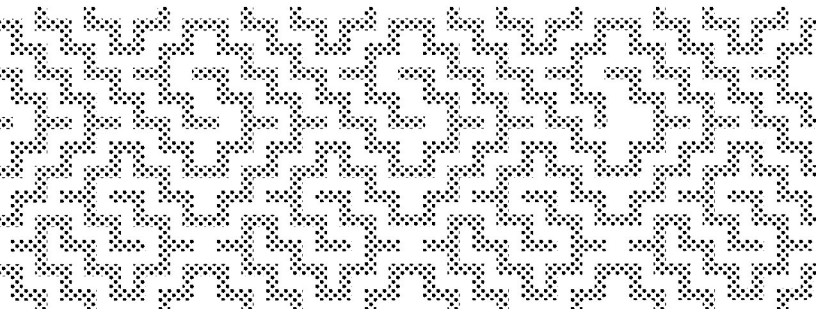
La **Secretaría de Asuntos Paranormales** está gobernada por una serie de principios que pueden tomarse como inspiración o utilizarse para definir el punto de referencia sobre como se retrata el mundo y la manera en que deben comportarse sus hanitantes y criaturas:

1. Conocidos como **Espantos**, las criaturas sobrenaturales no piensan como nosotros, estos seres no siguen la moralidad humana, pero siempre hay un motivo detrás de sus acciones.

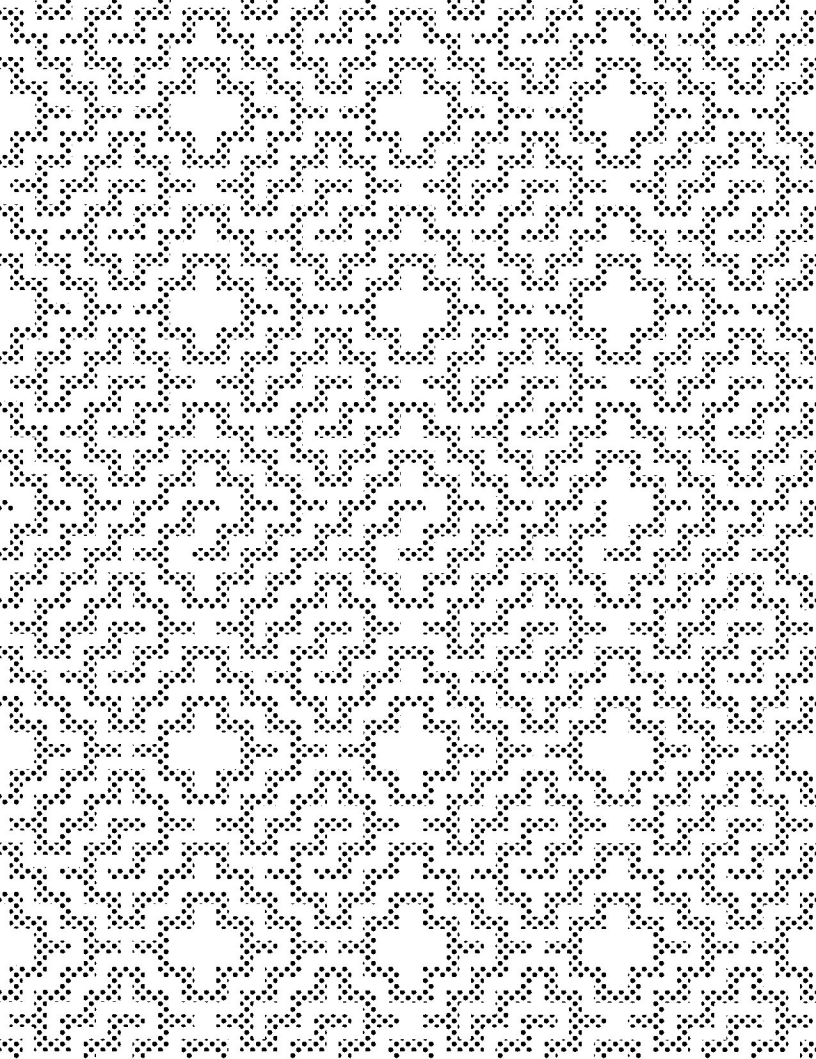


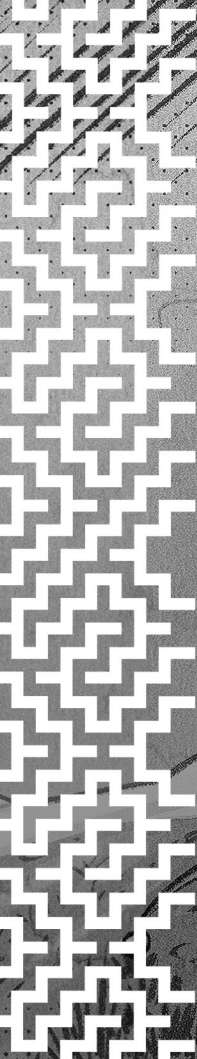


- 2.** Los agentes pertenecen a la **Secretaría de Asuntos Paranormales**, órgano secreto del gobierno mexicano con poco presupuesto y conformada por voluntarios que descubrieron el mundo sobrenatural con la misión de ayudar a otros y ocultar la existencia de la secretaría.
- 3.** México y el mundo están cambiando a causa de la industrialización y las comunicaciones como el telégrafo y transportes como el tren.



4. Conocimiento y astucia son las claves del éxito: Usa tus habilidades para estudiar las pistas, contextualizar la información y convencer a humanos y/o **espantos** de compartir sus secretos.
5. En tiempos tan conflictivos es difícil confiar en las autoridades, algunos solo quieren cumplir con su trabajo mientras otros pueden ver en los **agentes** un peligro que es mejor desaparecer junto a sus tonterías de **seres sobrenaturales**.
6. Los **agentes** pueden ser muy capaces, pero los retos con los que se enfrentan son usualmente más grandes que la habilidad de una sola persona, **no se sobrevive sin apoyo mutuo**.





leyendasdelnoreste.com